



TEKMAND

发行说明v3.8.5.4

目录

..... 3

发行说明v3.8.5.4

3.8.5.4

新增功能

- 增加ShowNet协议。
- 20130921224 - 实现对宏Macro和场景Cue里的功能命令字符添加颜色，以区分其他的非功能命令字符的功能。
- 20130828065 - 实现执行器的Cue不运行时，Cue有I.Fade与I.Delay值，Fade与Delay的背景颜色设置为深绿色和深橘色的功能。
- 20140599186 - 实现执行器Cue的时间设置“HMS”的功能。
- 20140364350 - 实现Cue里有I.Fade与I.Delay时，在Cue的Fade与Delay上添加一层颜色，表示该Cue有I.Fade与I.Delay值的功能。
- 20141700218 - 实现设置-网络-TEKMAND输出配置-3D界面，其媒体库的图片导入的多选功能。
- 20020744043 - 实现TEKMAND 3D，导入纹理与媒体库图片载入的多选功能(一次导入/载入多张图片)。
- 20141700208 - 实现Pool-Images图像，导入图片的多选功能。
- 20141609288 - 实现“灯库管理”界面的导入灯库“多选”的功能。
- 20130812288 - 实现Delete Show窗口的多选功能。
- 20140584310 - 实现在“配接与灯具管理”窗口，针对每个灯具添加水平/垂直偏移功能。
- 10810072287 - 实现加载新Show时，询问用户是否要保存当前的Show文件的功能。
- 20140472226 - 实现控台的DMX协议窗口能搜到16P DPU的所有端口的功能，且端口号与DPU完全一致。
- 20140269281 - 实现操作域切换到新建的World时，在用户自定义区的Sheets下的各窗口，显示World标签的功能。
- 10910527290 - 实现Pool功能优化：空白Pool Button双击保存，Pool Button划一下显示上下文菜单。
- 20130829079 - 实现命令Goto Cue2，能使序列运行。
- 20140362205 - TEKMAND UI添加“魅影蓝”新皮肤。
- 20140158255 - 在编辑效果窗口X19按键位置添加了“shuffle selection order”按钮。
- 10910888067 - 在Setup->Dmx Protocols->sACN配置界面，增加了“输入输出激活开关”按钮。
- 20140598143 - 添加了“删除正在使用的效果”的风险提示框。

更新功能

- 20140471202 - 控台的实时备份，默认打开。
- 20141713018 - 安装控制台出现选择TEKMAND Installer 和 Rescue时，版本号显示出来。
- 20140378173 - 效果的Phase的输入框范围值，包含-720与720。
- 20030160292 - New Show的选项，默认全选。
- 20140692263 - 控制台软件UI的Tekmand改成全大写TEKMAND。
- 20140598153 - 控制台安装系统及起机，其Tekmand-Rescue界面的Tekmand大写。
- 20140376096 - Assign到执行器上的效果，其Temp模式的关闭时间-off time使用正常。
- 10800714321 - 时间码/推子上的效果的动作不能记录再时间码上。
- 10701513298 - Layout窗口/设置/编辑布局元素窗口，“视觉效果”的None/Simple/Pool icon/Filed/Spot模式的图片正常显示。
- 20250012275 - 场景CUE中原有效果的任意属性的任意参数修改，在Update更新窗口的“仅原始内容”添加相应的Cue选项。
- 20250012211 - Update更新窗口，改变Cue1的值，用“仅更新场景”，将选中部分灯具的Cue1的值复制到Cue2。

- 10920192234 - 2个cue有相同的灯具，运行一个cue2，选一部分灯具，At Cue1命令，只拿Cue里有的数据，其它不变。
- 20141714155 - 操作域应用非默认的World时，布局-舞台-3DFixture等显示灯具的窗口，显示World标签。
- 20140488056 - 控台属性工具栏，属性切换下拉按钮，单击直接切换属性，长按弹出下拉框选择属性。
- 10800856019 - OnPC上Fineart按键使用组合功能后，立即自动复原。
- 20140598100 - 控台-用户自定义区-打开窗口-系统-控台状态窗口，内存显示部分的颜色修改。
- 20140692253 - TEKMAND 3D，动感轮盘片修改，与其Spin旋转的修改。
- 10800712242 - 布局/Assign的图标的边框颜色更改。
- 10910630047 - 棱镜2正常显示，且棱镜1-2要能叠加。
- 20140584300 - 帮助文档里的“欢迎”部分能收展。
- 20141606193 - 导入导出中，已将“实例”去掉。
- 20140489029 - 去掉背景墙引发的光束。
- 20250134252 - 布局缩小到一定大小后能继续缩小，且灯具添加上限10051增加到20000。

修复问题

- 20250680225 - 修复控台小屏上的执行器，其序列名称与序列编号重叠问题。
- 20250362154 - 修复布局窗口的纵向灯具排列过多，居中显示不全问题。
- 20250475108 - 修复文件对话框(播放器)复制粘贴导致文件损坏，长度变为0的问题。
- 10811314150 - 修复，灯组推杆分配-选项窗口的“Mode-Positive”按钮功能不能正常使用的错误。
- 20250132039 - 修复，选灯后编辑效果的低数值与高数值的范围增加到-9999至9999。
- 20250026185 - 修复，控台联机状态下分配效果到执行器并运行，副控退出工作组，再次加入工作组的瞬间，正在运行的效果突然自动关闭的错误。
- 20250026154 - 修复，在副控台上的“关闭菜单”窗口，关闭所有序列，不能一次性关完所有序列的错误。
- 10800831163 - 修复，灯具没有ID编号时，布局与舞台窗口的灯具没有完全隐藏的错误。
- 20140581147 - 修复，布局窗口“编辑布局元素”与pool icon结合，各种图标显示不对的错误。
- 20250028251 - 修复，Pool Playback模式的序列/效果停止运行后，但还会任处于执行器状态的错误。
- 20250028292 - 修复，序列/效果PoolPlayback的DirectAction模式，主副控台之间无法相互点击同一个效果/序列，使其相互运行/关闭的错误。
- 20250028272 - 修复，在运行多个或单个Poolplaybacd效果时，翻页导致刷新出现问题使其跟下来的错误。
- 20140364310 - 修复，库-效果的Pool Playback模式，点击库-效果使其运行，效果闪现一下自动关闭的错误(效果闪退)。
- 20240917007 - 修复，库-效果的运行模式选择Pool Playback，单击AU/RU的效果后，Running Effect窗口的库界面创建效果图标的错误。
- 20140583244 - 修复，库-效果运行模式选择Pool Playback时，AU/RU的效果，创建了虚拟执行器运行的错误。
- 20240916097 - 修复，序列的Pool Playback模式，序列场景的效果运行，Running Effect窗口的序列界面没有显示的错误。
- 20141922229 - 修复，序列/效果的pool playback的虚拟执行器显示异常的错误。
- 20141700279 - 修复，序列的pool playback模式时，双击off进“关闭菜单”窗口关闭序列，序列任然处于执行器状态的错误。
- 20140581157 - 修复，Pool Playback模式的效果，双击off进“关闭菜单”窗口关闭效果，“关闭菜单”与“Running Effect”窗口的显示任然存在的错误。
- 20141700248 - 修复，序列pool playback模式时，用chase功能，序列的背景边框消失的错误。
- 20140364300 - 修复，库-效果Pool Playback模式，效果运行，Running Effect窗口的库界面也要显示效果的错误。

- 20250025130 - 修复, Running Effect窗口的库界面, 按键面板的off与该窗口的off mode, 不能关闭该窗口效果的错误。
- 20250025120 - 修复, 副控台Running Effect窗口的库界面, 点击该界面的off按钮关闭效果, 控台卡死且按键面板也没反应的错误。
- 20240916087 - 修复, Running Effect窗口, 关闭或停止“仅编程”及“库”的效果, 控台会崩溃的错误。
- 20250025140 - 修复, 库-效果的效果编辑器的图形模式界面, 速率/相位起点终点/宽度的输入法窗口填写的值, 始终会变成0的错误。
- 20250013289 - 修复, 控台联机, 两控台分别编辑序列窗口编辑cue参数与setup删除灯具, 控台会死机的错误。
- 20250012265 - 修复, Pool/Channel与Fixture窗口, Select选中的执行器, 跟踪得到的效果值的"数值的背景颜色"异常的错误。
- 20250011250 - 修复, 执行器Cue1在“tracking update”后, 不运行执行器情况下, 用命令at cue 2, 拿到了跟踪下来的cue 1的值的错误。
- 20240913054 - 修复, 1537 光斑错误。
- 20141822028 - 修复, 608 光斑错误。
- 20141821006 - 修复, TEKMAND 3D坐标轴展示, 看不到XYZ轴的错误。
- 20141606162 - 修复, 双击按键面板上的please键激活灯具属性, Store保存到素材, 激活状态没有消失的错误。
- 20130717173 - 修复, Oops窗口没有定位到最后的错误。
- 10701417195 - 修复, Oops窗口/时间一直刷新的错误
- 20030382122 - 修复, 控台小屏的执行器主控杆拉到小于100, 在执行器分配窗口, 随便点击一个功能按钮, 主控杆自动跑到100的错误。
- 20141700259 - 修复, 灯具窗口的输出层, 效果执行器编号与效果场景编号没有相应编号显示的错误。
- 10800712293 - 修复, Pool/Channel与Fixture窗口的"数值的背景颜色"异常。
- 20140599155 - 修复, 设置-用户-窗口设置-素材, 属性Option窗口打开后, 点击Setup-Backup-Tools按键, 该窗口没有立即关闭的错误。
- 20140693244 - 修复, TEKMAND 3D灯具的GOBO盘片, 由抖动SHAKE切换到SPIN公转后, 其盘片还在抖动的错误。
- 10701526051 - 修复, Onpc多屏时的编码器栏的Matrix设置, 以及User1,2的页号标签错位的错误。
- 20140470292 - 修复, 控台小屏上的POOL-效果, 起用Playback模式的效果运行时, 画的UI不对的错误。
- 10800739042 - 修复, 控台联机, 执行器运行到最后一个Cue, 用“仅独立删除”一次删除多个cue, 应该正常的灯的属性参数也消失的错误。
- 10800739062 - 修复, 控台联机或连接DPU, 同时用“仅独立删除”删除多个cue, 再Oops之后, 灯的属性参数消失的错误。
- 20140690167 - 修复, 效果保存cue, 运行该cue, 选中其中部分灯具, 用命令At Selection, Updata按键没有亮的错误。
- 20140693288 - 修复, 同一个Sequence的2个cue有相同的灯具, 运行一个cue2, 选一部分灯具, At Cue1命令, 却无法Update更新的错误。
- 20141921267 - 修复, 同一个Sequence, 2个cue有相同的灯具, 运行一个cue2, 选一部分灯具, At Cue1命令, 却取到Cue1的跟踪值的错误。
- 10920090029 - 修复, sequence里的cue4里灯具at cue2里灯具的pan/tilt, 无法更新的错误。
- 20140581189 - 修复, 在编码器的工具栏创建Chase曲线效果, 打开其升幅降幅参数的输入法窗口, 输入值后, 结果值获取失败的错误。
- 20141609202 - 修复, 图像Image等的导入功能, 导入窗口选中需打开的文件夹时, 点击“确定”按钮时, 导入出错的错误。
- 20140582210 - 修复, 场景运用Release, 在序列内容/序列跟踪窗口, 其输出层的值显示-nan的错误。
- 20141713008 - 修复, 控台锁屏图像显示问题, 且II型控台无法显示图像的错误。
- 20140597028 - 修复, 16口的DPU, 接电源开机后, 9-16口显示“关闭”的错误。

- 20140264009 - 修复，控台的同一个触屏，开启的窗口过多时，窗口的滚动条显示不对，且鼠标拖动也不行的错误。
- 20140470280 - 修复，曲线功能的第二条曲线的模式从“线性”改为“曲线”时，曲线意外消失的错误。
- 20140598184 - 修复，一个Show切换载入另一个Show时，执行器上的Fix功能显示不对的错误。
- 20031513161 - 修复，执行器上的AU模式的效果，用At Exec 201的命令，没能得到效果的错误。
- 10701417143 - 修复，布局/编辑布局元素窗口/Image图片标签的“视觉效果”与“图像”按钮功能异常的错误。
- 20140485095 - 修复，MINI控台的F0与Record按键始终处于长亮状态的错误。
- 20140580193 - 修复，Camera-Pool带锁的Camera 能够编辑的错误。
- 20141711061 - 修复，序列追踪, 保存到ViewButton, 恢复时必定崩溃的错误。
- 20141712035 - 修复，在应用灯库时，编码器里的图形属性为空的情况下使用，导致系统崩溃的错误。
- 20141716213 - 修复，布局/编辑布局元素窗口/通用/选择图像窗口，Pool-Image的图片Copy后，选择图像窗口的图标会有多余的错误。
- 20141717204 - 修复，EditCtrl文字纵向没有居中显示的错误。
- 20141729071 - 修复，控制台界面字体为小字体时，导致布局预览视图里的选项窗口的字体换行的错误。
- 20140690187 - 修复，控台的Show相互切换时，各项配置选择时的错误清除的错误。
- 20140599125 - 修复，新建Show时，各项清除配置选择时的错误清除错误。
- 20140691178 - 修复，控制台的小屏编辑Macro，其“编辑文本”输入框，处于最小化时，按键Layout在里面显示成了Lavout的错误。
- 20031516137 - 修复，Universal模式下的混色保存到颜色素材，灯具出光颜色与素材标签颜色不一致的错误。
- 20240916026 - 修复，控制台连3D时的老舞台，调节灯具位置时，PIXIE的子灯会突然变大的错误。
- 20130712004 - 修复，灯具添加向导窗口，鼠标到达“配接地址”后，编码器还能继续旋转的错误。
- 20141719320 - 修复，控制台能保存中文名称的秀的错误。
- 10910767286 - 修复，运行的执行器，用命令edit cue编辑Cue，更新不了Cue的错误。
- 20250011240 - 修复，选4的倍数个灯具，给DIM值，Store窗口保存模式G，DIM素材模式S，保存的素材显示成了SG模式的错误。
- 20250011230 - 修复，At Cue 命令复制的是effect时，灯具表格的“效果层”的各项标志不对的错误。
- 20140599115 - 修复，设置-控制台-软件更新，其更新资源窗口，其“选择磁盘”的下拉框有“实例”的选项的错误。
- 20140599104 - 修复，新建Show只选择“清除演出数据”，没有灯具时，之前存在的素材窗口应该消失，不是None的错误。
- 20140598163 - 修复，灯库有两个图案转盘时，只有一个图案通道，灯具3D图案显示有误的错误。
- 20140597018 - 修复，查看FINE 1800 BEAM WASH，其动感轮的图片始终没有显示的错误。
- 20140582283 - 修复，Onpc的左下角，点击工具按钮，其弹出的选项窗口位置放错了的错误。
- 20140582273 - 修复，加载一个show，其布局窗口之前做的各标签，编号名称都没有了的错误。
- 20140360294 - 修复，灯具给亮度和混色的效果，存到序列中运行，用stomp停止混色效果时出黑光的错误。
- 20031516187 - 修复，效果singleshot打开，如果该效果运行结束后再用At学习到新灯，新灯的效果没有运行一次的错误。
- 10800617032 - 修复，执行器/启动当前步-下一步不正常的错误。
- 10700391225 - 修复，多控制台联机，不同用户不同用户组不能单独使用Solo功能的错误。
- 20140580103 - 修复，点击None的 pool会崩溃的错误。
- 20140489009 - 修复，多个Encoder Bar的属性下拉框没有同步的错误。
- 20140484052 - 修复，控制台联机，布局的“编辑布局元素”造成控制台软件崩溃的错误。
- 20140581136 - 修复，选择纹理对话框，按钮操作无效的错误。
- 20140489141 - 修复，Assign到布局的灯组，在"设置"模式，“视觉效果”选择“库”，改变其边框颜色没有立即生效的错误。

- 20140379155 - 修复, 曲线功能中添加第二条以后的曲线时, 无法整体移动的错误。
- 20140379134 - 修复, 控台的设置-网络-DMX协议窗口, 其Add添加窗口的Art-Net设备信息, 没有自动刷新的错误。
- 20140378183 - 修复, Pool-Effect的编辑窗口, 在控制台的小屏上, 其底部的按钮显示的大小不对的错误。
- 20140378153 - 修复, Pool-Effect的Chase曲线的效果, 其Width参数的默认值, 在Phase改变的情况下有问题的错误。
- 20140378143 - 修复, Pool-Effect的Chase曲线的效果, 编码器上的参数显示不对的错误。
- 20140377027 - 修复, 库-效果用DIM属性的chase曲线, 其相位给固定的值(比如: 90, 180....)时, 该效果没有运行起来的错误。
- 20140376076 - 修复, Action Buttons与Effect Pool的Direct Action标签换行显示的错误。
- 20140375081 - 修复, 控制台与D控联机(DPU也可), 工具栏做的Chase的DIM效果, 有部分灯具不同步的错误。
- 20140364360 - 修复, Cue里的I.Fade与I.Delay是单值(3), 不是范围值时(4-6), 不应该用范围值来表示的错误。
- 20140362288 - 修复, Chase曲线的效果, 其效果各参数为默认值, Group为1时, 灯具亮灭的频率应该均匀的错误。
- 20140141206 - 修复, U盘先在电脑上格式化, 再到控制台格式化, 控制台格式化失败了的错误。
- 20130812258 - 修复, Cue里的灯Stomp停止效果, 然后将其更新进cue, 之后库-效果左上角显示的灯具数字需要消失的错误。
- 20031516106 - 修复, 库-效果应用At学习后, 再保存到库-效果, 相位与升幅降幅保存的结果有异常的错误。
- 20031406102 - 修复, 舞台Stage的"透视"功能不起作用了的错误。
- 20030381151 - 修复, 素材放到布局里, 视觉效果设为“库的图标”, 与在Pool窗口里显示的不一致的错误。
- 10921203201 - 修复, 灯具存储素材, 替换其中部分灯, 剩下的灯一部分的素材会出错(用之前存储的素材)的错误。
- 10701416140 - 修复, 布局/assign到布局的图片模式切换显示异常的错误。